

Hypersaut
vers l'intérieur

Au début de votre tour, déplacez votre vaisseau vers l'orbite de la planète la plus proche de vous côté Soleil.

Hypersaut
vers l'extérieur

Au début de votre tour, déplacez votre vaisseau vers l'orbite de la planète la plus proche de vous côté opposé au Soleil.

Chargement
vers l'extérieur

Chargez un container vide avec les marchandises d'une des deux planètes les plus proches de vous du côté opposé au Soleil.

Chargement
vers l'intérieur

Chargez un container vide avec les marchandises d'une des deux planètes les plus proches de vous côté Soleil.

Container

Ravitaillement

Chargement
vers l'extérieur

Chargez un container vide avec les marchandises d'une des deux planètes les plus proches de vous du côté opposé au Soleil.

Container

Ravitaillement

Container

Peut transporter un nombre illimité de marchandises d'un même type.
Pour charger des marchandises supplémentaires, le container doit être déchargé sur la planète d'arrivée.

Chargement
vers l'intérieur

Chargez un container vide avec les marchandises d'une des deux planètes les plus proches de vous côté Soleil.

Activation du transmetteur de bord

Échangez le contenu d'un de vos conteneur avec un des conteneur de votre adversaire. Il doit y avoir au moins une marchandise dans chacun des containers.

Hypersaut vers l'intérieur

Au début de votre tour, déplacez votre vaisseau vers l'orbite de la planète la plus proche de vous côté Soleil.

Hypersaut vers l'extérieur

Au début de votre tour, déplacez votre vaisseau vers l'orbite de la planète la plus proche de vous côté opposé au Soleil.

Moteur à fusion

Augmente d'une unité d'énergie les unités dont vous disposez pour votre vol.

Ravitaillement

Si vous avez moins de 5 cartes en main, vous pouvez en tirer une à la fin de votre tour.

Activation de la porte de transmission

Vous échangez les places des deux vaisseaux.

Passager Ara

Si vous êtes sur cette planète, recevez 3 Megagalax.

Passager Springer

Si vous êtes sur cette planète, recevez 3 Megagalax.

Passager Terraner

Si vous êtes sur cette planète, recevez 3 Megagalax.

Passager
Gataser

Si vous êtes sur cette planète, recevez 3 Megagalax.

Passager
Topsider

Si vous êtes sur cette planète, recevez 3 Megagalax.

Passager
Kartanin

Si vous êtes sur cette planète, recevez 3 Megagalax.

Agent
clandestin

Vous pouvez effectuer immédiatement une action planète.

Ouverture de
tunnel solaire

Payez une énergie pour passer de l'orbite la plus intérieure à l'orbite la plus extérieure.

Allumage
postcombustion

Effectuez un vol supplémentaire.

Déclenchement
d'une hypertempête

Défaussez vos cartes.
Mélangez la pioche et la défausse.
Piochez 5 cartes.
Fin de votre tour.

Station
orbitale

Effectuez une action planète de l'orbite d'une planète.